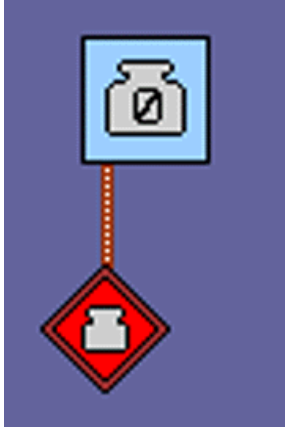


## CONOCIENDO LOS CONTENEDORES

NOMBRE:..... CURSO:.....

1.- ¿Qué es una variable? ¿qué variables podemos introducir en nuestra programación?



2.- Identifica los siguientes iconos, relacionados con los contenedores:

- escoge un camino dependiendo de que el valor del contenedor sea mayor o menor que el número especificado.
- Introduce en el contenedor del valor del sensor de presión.
- Introduce en el contenedor del valor del sensor de sonido.
- Introduce en el contenedor del valor del sensor de ultrasonidos.
- Introduce en el contenedor del valor del sensor de luz.
- Introduce en el contenedor del valor del giro del motor en grados.
- Poner a cero el contenedor.

3.- Busca otros iconos que estén relacionados con los contenedores y explica su función.

4.- Construye un rover con todos los sensores instalado. Puedes utilizar la constructopedia.

5.- Diseña un robot que te siga manteniendo una distancia constante. Debe leer la distancia a un objeto determinado (una carpeta, libro o cualquier objeto plano) y si el objeto se mueve, el robot también lo hace manteniendo constante su distancia con respecto al objeto.

Sugerencias en la programación:

1. El robot emite un sonido para hacerte saber que está preparado.
2. La lectura de la distancia al objeto debe hacerse 1 minuto después de iniciarse el programa
3. Cuando ha leído la distancia, emite otro sonido.
4. Utiliza el icono para poner a cero el sensor de distancia.

6.- Escribe el programa.